

СГПК-СМК	УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ	СГПК-СМК
Форма	УМКД ► Унифицированные формы оформления ◀ УМКД	Форма

Министерство образования и науки Республики Коми

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

«СЫКТЫВКАРСКИЙ ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ имени И.А. КУРАТОВА»

ОП.11 Компьютерная графика

[индекс и наименование учебной дисциплины в соответствии с рабочим учебным планом]

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ
КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ**

АННОТАЦИЯ

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ЦИКЛА **ОП 11**

Наименование дисциплины	Компьютерная графика	
Нормативная основа составления рабочей программы	ФГОС СПО по профессии 54.02.06 ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЕ ИСКУССТВО И ЧЕРЧЕНИЕ, Утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 27 октября 2014 г. N 1384	
Наименование профессии	54.02.06 Изобразительное искусство и черчение	
Квалификация выпускника	Учитель изобразительного искусства и черчения	
Фамилия, имя, отчество разработчика РПУД	Вакушкина Юлия Федоровна	
Электронный адрес аннотации на сайте колледжа	http://sgpk.rkomi.ru	
<i>в том числе:</i>	Всего часов –	111
	Лекции –	0
	Лабораторные и практические занятия, включая семинары –	8832
	Самостоятельная работа –	23
	Вид аттестации –	Дифференцированный зачет
	Семестр аттестации –	4
Цель:	освоение теоретических и практических знаний о векторной графике, ее эксплуатационных и технологических свойствах; приобретение умений применять эти знания в профессиональной деятельности; формирование необходимых компетенций.	
Задачи:	учебная дисциплина «Компьютерная графика» имеет практико-ориентированную направленность.	
Структура:	Паспорт рабочей программы учебной дисциплины. Структура и примерное содержание учебной дисциплины. Условия реализации учебной дисциплины. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины.	
Требования к умениям:	Создавать векторные изображения и объекты, редактировать и компоновать их; Создавать эскизы с применением графических приемов редактирования	

изображений;

Проектировать изображения с использованием компьютера, выполнять графические исследования.

Требования к знаниям:

Условия обработки объектов, их статического и интерактивного редактирования;

Основы использования заливок при создании изображения;

Условия редактирования векторных объектов, организации пространства фона.

Изучение учебной дисциплины «ОП.11 Компьютерная графика» позволяет сформировать следующие компетенции:

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 02.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы решения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 03.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 04.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 05.	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 08.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 09.	Осуществлять профессиональную деятельность в условиях обновления ее целей, содержания, смены технологий.

Содержание учебной дисциплины

Тема 1.	Векторная графика Corel Draw
----------------	-------------------------------------